**İlaç Hatırlatıcı Su Matarası Tasarımı Önerisi: Fiziksel ve Dijital Etkileşiminin Değerlendirilmesi**

**Aysun ASLANBOĞA1, Bahadır UÇAN 2**

|  |
| --- |
|  |

Günümüzde, pek çok bireyin günlük yaşantısında düzenli ilaç kullanımını ve yeterli su tüketimini sağlamak, sıklıkla karşılaşılan bir zorluktur. Bu çalışma, günlük ilaç kullanan bireylerin ihtiyaçlarına yönelik pratik ve yenilikçi bir tasarımı ele almaktadır. İlaç hatırlatıcı işlevselliğine sahip su matarası tasarımı üzerine odaklanmakta ve bu tasarımın, günlük yaşamın yoğun temposunda ilaç kullanımının ve su tüketiminin düzenli bir şekilde takip edilmesine yönelik pratik bir çözüm sunulması amaçlamaktadır.

Tasarıma ait ürün kullanım kılavuzu iki farklı formatta sunulmaktadır. Geleneksel kağıt kullanım kılavuzu, kullanıcılara ürünün fiziksel özellikleri, kullanım talimatları ve güvenlik bilgilerini içeren detaylı bir el kitabı şeklindedir. Bununla birlikte, dijital artırılmış gerçeklik (AR) kullanım kılavuzu, mobil uygulama üzerinden erişilebilecek ve ürünün dijital özelliklerini interaktif bir şekilde göstermektedir.

Bu çalışma, tasarlanan ürünün hem dijital hem de fiziksel etkileşimini değerlendirmek ve kullanıcı deneyimini geliştirmek amacıyla, geleneksel ve dijital yöntemleri birleştiren bir yaklaşım benimsemektedir. Bu çerçevede, tasarlanan ürünün kullanılabilirliği, hem geleneksek hem de dijital artırılmış gerçeklik (AR) kullanım kılavuzları aracılığıyla test edilerek, ürünün kullanıcı deneyimi açısından kapsamlı bir değerlendirmesi sunulmaktadır. Bu çalışma, Aysun ASLANBOĞA’nın Yıldız Teknik Üniversitesi İnteraktif Medya Tasarımı Yüksek Lisans Programı bünyesinde Doç. Dr. Bahadır UÇAN danışmanlığında hazırladığı “İlaç Hatırlatıcı Su Matarası Tasarımı Önerisi: Fiziksel ve Dijital Etkileşiminin Değerlendirilmesi” başlıklı tezinden türetilmiştir.

**Anahtar Kelimeler:** İlaç Hatırlatıcı, Mobil Uygulama, Kullanım Kılavuzu, Artırılmış Gerçeklik